任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
DFC-CP
FAMICOM FAMILY
ROBOCOP
T.M.
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
DECO データイースト株式会社

このたびはデータイースト・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「ロボコップ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

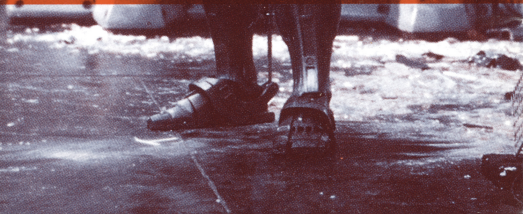
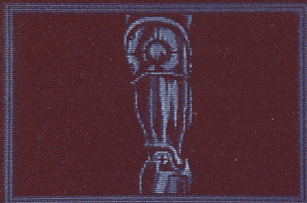
また、ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

目次

"ロボコップ"誕生!!……………………P2
ゲームの進め方
■ゲームのスタート方法…………P4
■コントローラーの使い方………P6
■画面の見方…………………………P8
■アイテム……………………………P11
■ボーナス・ステージ………………P12

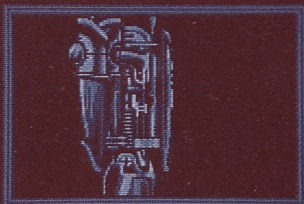
サイボーグ警察官〝ロボコップ〟誕生!!

近未来、かつては繁栄に酔いしれていた大都会も、今ではすっかり変り果て、凶悪の嵐が吹き荒び、市民が恐怖に慄く、犯罪の巣窟になり変ってしまっていた。

そんな街に正義の光を取り戻そうと警察官として赴任した男がいた。──彼の名はマーフィー。しかし、凶暴な悪の集団の前では、彼の望みもあっけなく壊されてしまう。街中をパトロール中に遭遇した事件の捜査で、瀕死の重傷を負わされて

しまい、生死の境をさまようことになってしまったのだった…。

しかし、科学の粋を集めた技術と力により、彼はサイボーグ警察官として蘇ったのだ。

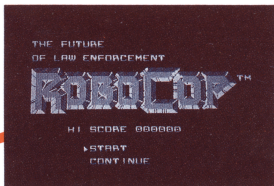
サイボーグ警察官——それは悪を憎み、正義を愛する人間の心と、ロボットならではの正確な射撃術、強大な力とを持ち合わせた、この街の人々が待ち望んでいた理想的な警察官の姿だった。

はびこる犯罪組織を壊滅し、市民に平和と安全を取り戻すために、〝ロボコップ〟の戦いが始まった!!

ゲームの進め方

このゲームは、サイボーグ警察官"ロボコップ"が次々と発生する事件・犯罪に敢然と立ち向かい、悪を倒し、事件を解決していくアクション・ゲームです。

"ロボコップ"の武器はパンチと銃による射撃ですが、銃は場所によっては使えなくなってしまうので、その場合にはパンチだけで相手と戦わなければなりません。

■ゲームのスタート方法

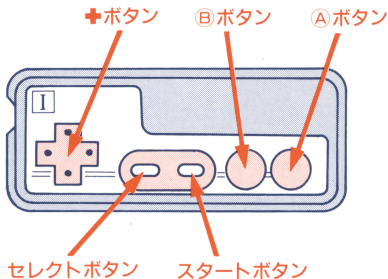
ゲームカセットをファミリーコンピュータにセットして電源スイッチをON／タイトル画面の後で画面が進み始めます。スタートボタンを押すと、もう一度タイトル画面にもどります。

●START

ゲームを最初から始める時は、セレクトボタンで▶を《START》に合わせてスタートボタンを押してください。

●CONTINUE

ゲーム途中でロボコップが力尽きてしまった時には、▶を《CONTINUE》に合わせてスタートボタンを押してください。《GAME OVER》になったステージの最初からゲームを始めることができます。

※コンティニューは3回までです。3回目のコンティニューで《GAME OVER》になると、そのまま画面がストップしますので、リセットボタンを押して最初から挑戦してください。

■コントローラーの使い方(ゲーム中)

(コントローラーIIは使いません。)

✚ボタン

ロボコップの移動・攻撃方向を選ぶ時に。

移動	上：扉の中に入る・階段を昇る・ゴンドラを上げる・etc.
	下：しゃがむ・階段を降りる・ゴンドラを下げる・etc.

Ⓑボタン

パンチを打つ時に。

Ⓐボタン

銃を撃つ時に。(銃をしまっている時にはパンチ攻撃をします。)

セレクトボタン

敵の攻撃を防御する時に。

スタートボタン

ゲームを一時中断(ポーズ)・再開する時に。

攻撃		
	射　撃	上下左右だけではなく、左右の斜め上・下に銃が撃てます。また、しゃがんだ姿勢でも撃つことができます。
	パンチ	左右にパンチが打てます。また、しゃがんだ姿勢でも打つことができます。

■画面の見方

画面の下部には“ロボコップ”が行動する際に必要な、いろいろな情報が表示されています。

INDICATORS

“ロボコップ”の体力などを表示。

T：タイマーゲージ／時間とともに減少。

P：パワーゲージ／ダメージを受けると減少。

※どちらかひとつが無くなっても《GAME OVER》です。

SCORE

プレイヤーの得点。

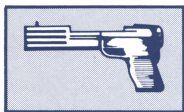
WEAPON

“ロボコップ”が現在使っている銃とその弾数。弾数は上から、現在持っている弾数、その銃の最大弾数(MAX)が表示されます。

※2種類以上の銃を持っている時は、スタートボ

タンでポーズをかけてから、✚ボタン(上・下)で銃を持ち替えることができます。特殊銃は持ち弾数がなくなると使えなくなります。

《武器の種類》

"ロボコップ"が使える武器(銃)は3種類。場所・敵に応じて使い分けることが必要ですが、銃が全然使えなくなってしまう場所もあるので要注意。

オート9

"ロボコップ"が最初から持っている銃。弾は無制限に使うことができます。

マシンガン

"オート9"より射程距離が短い分、連射ができるので接近戦には有利です。

コブラ砲

破壊力抜群のスゴイ銃。1アイテム当りの弾数が2発と少いので、相手を選んで…。

※画面に出現するアイテムは、"ロボコップ"がしゃがむ(✚ボタン・下)ことで入手できます。

FUNCTIONS

場所・敵などに応じて点滅しながら〝ロボコップ〟に警告を与えてくれます。

赤外線スキャナー

破壊できる障害物がある時に点滅します。壁など周囲にあるものを壊してみると…?!

攻撃方法識別装置

銃による攻撃ではなく、パンチでなければ倒せない相手が出現した時に点滅します。

目標距離測定装置

目標までの距離を測るレーダー。ボスに接近するにつれて点滅スピードが早くなります。

インジケーター・アラーム

2種類のインジケーターの残量が減ってきたことを警告してくれます。

■アイテム

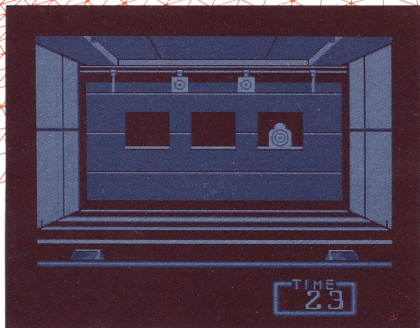
"ロボコップ"の行動を補佐してくれるのがアイテム。インジケーターの回復アイテムと特殊な銃を手に入れられるアイテム（9ページ参照）があります。

パワーフード(黄)
パワーゲージを3ポイント回復してくれます。

パワーフード(青)
パワーゲージを10ポイント回復してくれます。

バッテリーパック
タイマーゲージを3ポイント回復してくれます。

※画面に出現するアイテムは、"ロボコップ"がしゃがむ（✚ボタン・下）ことで入手できます。

■ボーナス・ステージ

科学の粋を集めたサイボーグ警察官といえども、射撃の訓練はいつも怠りのないように。このゲームでは2面と4面を終了すると、ボーナス・ステージに変ります。

次々に出現する標的に照準を合わせ(✚ボタン)、撃ちまくってください(Ⓐボタン)。制限時間内に破壊した標的数によって得点が加算されます。

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約１時間ごとに10～15分の小休止をしてください。また、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-392-5317

故障の際は、お買い求めのお店、
もしくは弊社サービス課までご郵送ください。